

Система Segmental GPSS

Обновления по состоянию на 01.11.2013.

1. В заявку добавлен массив объектов, который может использоваться как аналог сугубо личных P – параметров. Доступ к ним намного быстрее, чем к общедоступным P – параметрам. Это хорошо для использования сегментарной версии GPSS. `public static void OSet(int Num, object value) public static object OGet(int Num).`

2. Каждый элемент множества (группы) теперь может содержать объект. Таким образом, множество может использоваться как набор данных, доступ к которым осуществляется через элементы множества. Тогда множество, по сути дела, может рассматриваться как таблица базы данных. Здесь элемент Obj, с его внутренними полями, будет играть роль ключа, а ObjVal - будет аналогом записи этой базы.

В систему встроены ключи в виде строк, целых данных, или данных типа Double. Фактически, если отвлечься от скорости работы с группой, строковый ключ закрывает все проблемы работы с базой данных. Однако для других ключей лучше самому описать функцию сравнения, по образцу:

```
internal static int cmpSs(object rr1, object rr)
{
    GroupParam RR1 = (GroupParam) rr1;
    GroupParam RR = (GroupParam) rr;
    string OO1 = (string)RR1.Obj;
    string OO = (string)RR.Obj;
    if(OO1 == null)
        return -2;
    if(RR1.Set < RR.Set)
        return -1;
    if(RR1.Set > RR.Set)
        return 1;
    if(RR1.Set == RR.Set)
    {
        if(string.Compare(OO1 ,OO) < 0)
            return -1;
        if(string.Compare(OO1, OO) > 0)
            return 1;
        if(string.Compare(OO1 , OO) == 0)
            return 0; // здесь, вместо этой строки может быть
                // вставлен следующий блок проверки значений, или даже несколько блоков.
    }
    return 0;
}
```

Здесь, в примере, доступ ведется по строковому параметру. Такая функция должна указываться в процедуре Init для множества в качестве её последнего параметра.

3. В систему встроена стандартная группа S.BaseGroup, которая отслеживает текущее множество заявок в системе. Её не нужно описывать, но можно ею пользоваться в информационных целях.

4. При вставке новых объектов в модель, теперь первый объект нумеруется как 1. А каждый следующий – получает номер на 1 больше, чем самый большой текущий номер объекта в модели. Такой подход делает модель зрительно менее громоздкой, чем она была раньше, когда вставленные объекты идентифицировались их именами.

Пример.

Было:

```
/*=JOEQ*/ static TQueue JOEQ;  
/*=JOE*/ static TFacility JOE;  
/*=tb*/ static TTable tb;  
/*=tab0*/ static TTable tab0;  
/*=Tab*/ static TTable Tab;  
  
.....  
/*=JOEQ*/ Sys.Init( out JOEQ,"JOEQ");  
/*=JOE*/ Sys.Init( out JOE,"JOE");  
/*=tb*/ Sys.Init( out tb,"tb",0,1);  
/*=tab0*/ Sys.Init( out tab0,"tab0",490,2);  
/*=Tab*/ Sys.Init( out Tab,"Tab",400,2,200);  
/*=Gen*/ Future.NewWaitProc(NModelTxt,Gen,S.MeanDev(16,6));  
/*=Gen0*/ Future.NewWaitProc(NModelTxt,Gen0,0);
```

Стало:

```
static TQueue JOEQ;//~1;  
static TFacility JOE;//~2;  
static TTable tb;//~3;  
static TTable tab0;//~4;  
static TTable Tab;//~5;  
  
.....  
Sys.Init( out JOEQ,"JOEQ");//~1;  
Sys.Init( out JOE,"JOE");//~2;  
Sys.Init( out tb,"tb",0,1);//~3;  
Sys.Init( out tab0,"tab0",490,2);//~4;  
Sys.Init( out Tab,"Tab",400,2,200);//~5;  
Future.NewWaitProc(NModelTxt,Gen,S.MeanDev(16,6));//~6;  
Future.NewWaitProc(NModelTxt,Gen0,0);//~7;
```

5. Раньше каждая функция, блок или свойство системы требовало префикса S, в соответствии с текстом модели, так как они описывались в структуре Sys. Сейчас в тексте модели обычно можно опускать этот префикс, если в нижней части модели есть директива `/*#AutoIns UnitBase.c*/`.

6. Маленькие хитрости, полезные при отладке.

`public static void Stop()` блок поручает системе прекратить моделирование как можно скорее. Оно продолжается по кнопке Stop/Start. А пока вы не нажали эту кнопку, можно посмотреть стандартный отчет и решить, была ли ошибка в модели, и в чем именно она состоит.

`public static void SetDistance(int Dis)` блок или процедура устанавливает предельную дистанцию для продвижения заявки без задержки. Если дистанция превышена, то моделирование прекращается. Это позволяет блокировать заикливание движения заявок в модели.

`public static void MaxTransactionsSet(int newVal)` блок или процедура устанавливает предельное количество заявок в списке текущих событий. Если количество заявок превышено, то моделирование прекращается. Это позволяет блокировать переполнение списка текущих событий заявками в модели.

Королёв Анатолий Георгиевич
к.т.н., доцент, Северодонецк.
objectgpss@yandex.ru
<http://objectgpss.ucoz.ru/>